

RANGO FURG: OTIMIZANDO TAREFAS E FACILITANDO O ACESSO A INFORMAÇÃO

**FAGUNDES JÚNIOR, Marcos Martins (autor)
ALTENHOFEN, Ismael (autor)
RIBEIRO, Luciano (orientador)
marcosmf_junior@hotmail.com**

**Evento: Feira de Inovação Tecnológica
Área do conhecimento: Tecnologia da Informação**

Palavras-chave: Dispositivos móveis; Experiência do usuário; Engenharia de Software

1 INTRODUÇÃO

Este trabalho contempla a pesquisa e o desenvolvimento de uma aplicação móvel. O objeto de estudo consiste em trazer facilidade no acesso a informação sobre o cardápio do Restaurante Universitário. A aplicação poderá ser utilizada por duas entidades; a comunidade acadêmica, que terá acesso às refeições semanais com a possibilidade de avaliação das mesmas, e o responsável pela elaboração do cardápio.

2 REFERENCIAL TEÓRICO

Para o desenvolvimento da aplicação foi utilizado as seguintes tecnologias:

- **Phonegap:** Ferramenta em que é possível criar aplicativos móveis para diversas plataformas a partir de código feito em HTML5 + Javascript + CSS
- **PHP + MYSQL:** Foi utilizado um sistema desenvolvido em PHP para a inserção dos dados referentes ao cardápio, com implementação em uma base de dados MYSQL.

3 MATERIAIS E MÉTODOS

Foi abordado conceitos correlacionados a visão de negócios e engenharia de software, pois foi identificado uma necessidade em determinado universo e a solução foi baseada em um software para dispositivos móveis.

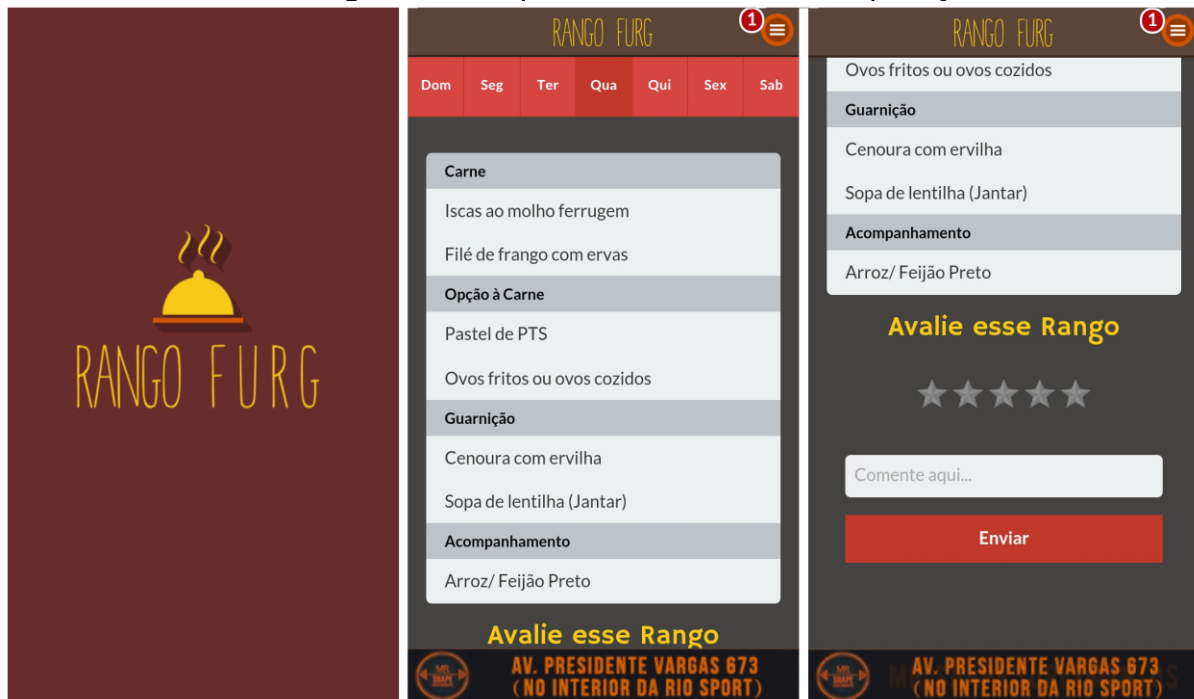
Para a elaboração da ferramenta foi necessário um estudo sobre interface de aplicações, para que se pudesse chegar a uma área de interação amigável e eficiente. Para a avaliação das refeições foi utilizado de um procedimento em que a nota varia de 1 a 5, em acompanhamento com um espaço para comentários.

Conceitos como análises de requisitos também foram abordados para o desenvolvimento de um sistema de cadastramento das refeições, por parte da direção responsável pelo cardápio.

4 RESULTADOS e DISCUSSÃO

Foi desenvolvido aplicativos para as plataformas Android e Windows Phone, além da versão web. Em meados de agosto, já são somados 800 downloads em ambas plataformas, além de, haver mais 400 avaliações que serão repassadas a direção do Restaurante Universitário.

Figura 1 – Sequência da Interface da aplicação



Fonte: O(s) autor (es)

5 CONSIDERAÇÕES FINAIS

Analisando-se os resultados, é possível chegar à conclusão de que o sistema otimizou tarefas da direção do restaurante, e facilitou o acesso a informação por parte dos estudantes, que tinham dificuldades em encontrar o cardápio, e da direção, que tem o feedback dos estudantes.

REFERÊNCIAS

MACHADO, Alencar et al. Utilização de Dispositivos Móveis, Web Services e Software Livre no Monitoramento Remoto de Pacientes. In: CONGRESSO BRASILEIRO DE INFORMÁTICA NA SAÚDE, XI. Anais. 2008.

KRONBAUER, Artur Henrique; SANTOS, Celso AS; VIEIRA, Vaninha. Um estudo experimental de avaliação da experiência dos usuários de aplicativos móveis a partir da captura automática dos dados contextuais e de interação. In: Proceedings of the 11th Brazilian Symposium on Human Factors in Computing Systems. Brazilian Computer Society, 2012. p. 305-314.